

Room name	=> nom de la pièce
> <i>Room setting</i>	=> description, ambiance de la pièce + objets
Possible actions :	=> actions & conséquences

Gymnasium

> *The gymnasium is where the Parsely Greens have their home games. It's currently empty of sweaty athletes and cheering fans. You smell a locker room to the east. You see someone's eyeglasses case laying on the ground.*

Exits are: East, north.

Examine case: Inside the case are a pair of ladies eyeglasses.

Examine glasses: The horn-rimmed glasses aren't really your style.

Wearing the glasses blurs the player's vision, making it difficult to look or examine.

Gymnase

> *Le gymnase est l'endroit où l'équipe des Parsely Greens jouent à domicile. Pour le moment pas d'athlètes transpirants ni de supporters en vue. A l'odeur, vous devinez la présence d'un vestiaire à l'Est. Vous voyez un étui à lunettes traîner par terre.*

Sorties : Est, Nord.

Examiner étui : Dans l'étui se trouve une paire de lunettes pour femme.

Examiner lunettes : Ces lunettes à écailles ne sont pas vraiment votre style !

Le fait de porter les lunettes trouble la vision du joueur, l'empêchant de regarder ou d'examiner.

Hallway (north)

> *You are standing at the northern end of a long hallway. Your locker is here. You see the door leading to your English class.*

Exits are: East, south, north.

Examine locker: It's your locker, you think. It's been awhile since you've opened it.

Open locker: You can't remember your combination! You know you wrote it down somewhere...

Examine door: You see Mr. Bushel giving a lecture on last night's homework. Oops.

Use combination 16-32-64: Uh oh. The numbers on the lock don't go that high.

Examine lock: The lock is your basic, tempered steel, 32-digit combination lock. Very hard to pick! You've tried.

Use combination 8-16-32: The locker opens. Inside you see your English paper.

Examine English paper: You paid good money for this!

Couloir (nord)

> *Vous vous tenez à l'extrémité nord d'un long couloir. Votre casier se trouve ici. Vous apercevez la porte qui donne sur votre classe d'anglais.*

Sorties : Est, Sud, Nord.

Examiner casier : C'est votre casier. Enfin, on dirait. Ça fait un longtemps que vous ne l'avez pas ouvert.

Ouvrir casier : Vous avez oublié votre code ! Vous êtes sûr de l'avoir noté quelque part...

Examiner porte : Vous voyez Mr Bushel corriger le devoir d'hier soir. Oups !

Utiliser code 16-32-64 : Oh oh... Les nombres ne montent pas aussi haut sur votre cadenas.

Examiner cadenas : C'est un cadenas classique à 32 nombres, en acier trempé. Très dur à crocheter ! Vous avez déjà essayé.

Utiliser code 8-16-32 : Le casier s'ouvre. A l'intérieur, vous apercevez votre devoir d'anglais.

Examiner devoir d'anglais : Ce devoir vous a coûté une fortune !